

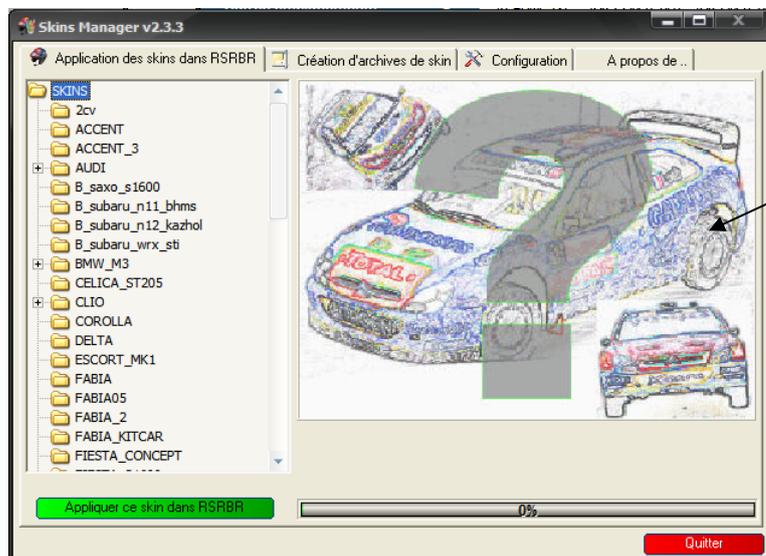
# TUTORIEL POUR SKIN MANAGER v2.3.x

A quoi sert Skin Manager :

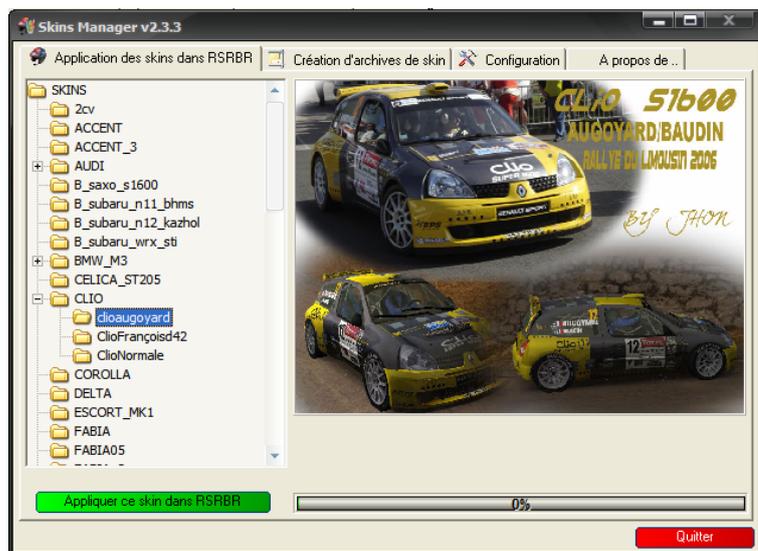
Il vous permet de choisir le skin que vous souhaitez pour votre voiture, de créer (si vous êtes skinner) vos propres **fichiers d'installation** de skin utilisables avec Skin Manager dans RSRBR.

Comment l'utiliser :

Lancez le logiciel, vous arrivez sur la fenêtre suivante (au tout premier lancement vous aurez à choisir la langue de l'interface)



Ouvrez le dossier de la voiture dont vous voulez changer le skin et choisissez un skin. Par exemple la clio Augoyard. Le skin s'affiche dans la partie droite du logiciel pour vous montrer à quoi ça ressemble.



A partir de là, vous n'avez qu'à cliquer sur "appliquer ce skin dans RSRBR" pour que votre clio soit aux couleurs choisies 😊.

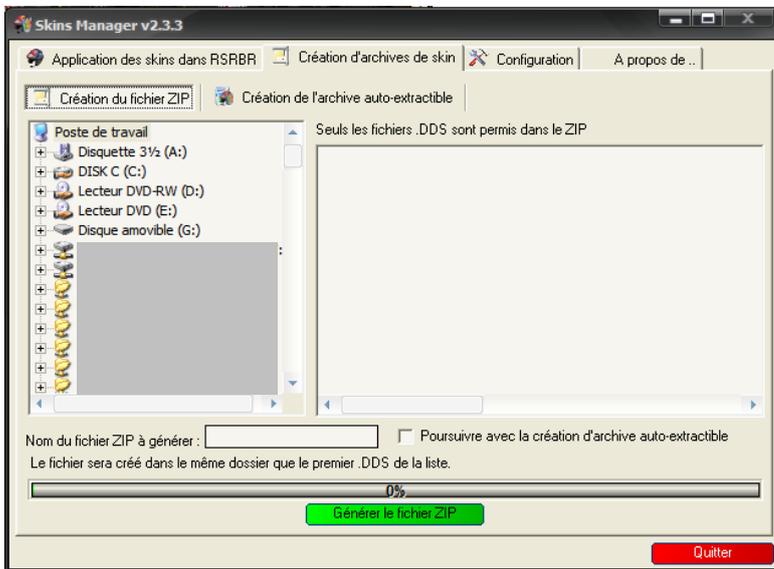
## Créations d'archives de skin (pour les skinner) :

Cette partie du logiciel facilite la vie non seulement des skinner mais également celle des utilisateurs.

A partir de Skin Manager vous pouvez sélectionner les différents fichiers de vos skin, les inclure dans une liste pour les transformer en .ZIP, puis inclure ce fichier ZIP dans un fichier auto-extractible qui permettra à votre skin de s'installer dans le bon dossier de RSRBR.

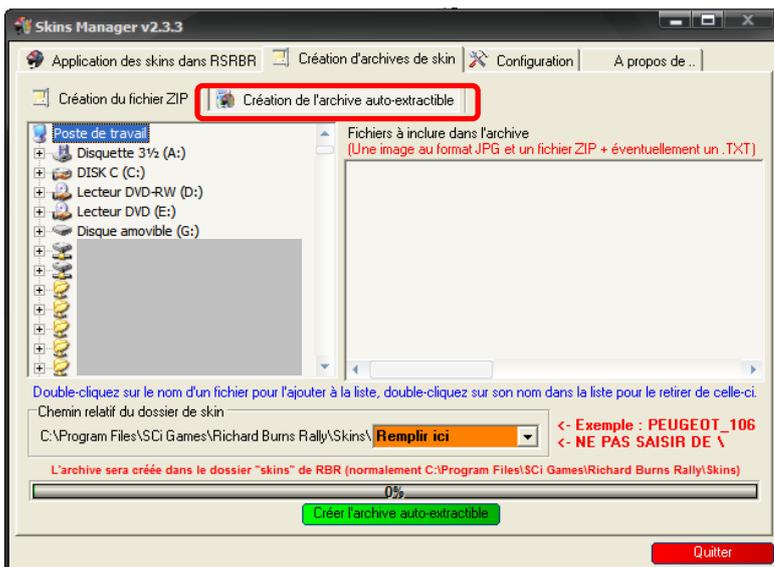
Comment faire :

Cliquez sur l'onglet "Création d'archives de skin" et la fenêtre du logiciel ressemblera à celle-ci-dessous.



A partir de là, allez dans le dossier contenant les fichiers .DDS de votre skin et double-cliquez sur chaque fichier de votre skin pour qu'ils apparaissent dans la liste de droite (un double-clic dans la liste de droite retire le fichier de celle-ci).  
 Donnez un nom à votre futur fichier ZIP et cochez la case "Poursuivre avec la création d'archive auto-extractible".  
 (Comme indiqué dans le logiciel, le fichier ZIP sera généré dans le même dossier que le premier fichier .DDS de la liste.)  
 Une fois tous vos fichiers sélectionnés, cliquez sur le bouton "Générer le fichier ZIP".

Si vous avez coché la case "Poursuivre avec la création d'archive auto-extractible" vous obtenez la fenêtre ci-dessous sinon cliquez sur l'onglet entouré en rouge.



Maintenant, si vous avez coché la case "Poursuivre avec la création d'archive auto-extractible" votre fichier ZIP doit se trouver dans la liste de droite, sinon ajoutez le.

Ajoutez un fichier au format JPG représentant votre skin (ce fichier sera affiché par Skin Manager) et éventuellement un fichier .TXT contenant le nom de l'auteur ou ce que vous voulez.

Attention deux fichiers sont IMPERATIFS dans l'archive auto-extractible, le fichier ZIP et le fichier JPG.

Sélectionnez dans la liste déroulante le dossier de RSRBR devant contenir votre skin et cliquez sur "Créer l'archive auto-extractible". Comme indiqué dans le logiciel, l'archive auto-extractible sera créée dans le dossier "Skins" de RBR, son nom sera : NomDuFichierZIP.EXE (NomDuFichierZIP est le nom que vous aurez donné au fichier ZIP ☺)

Il vous suffit de distribuer votre fichier "NomDuFichierZIP.EXE" aux utilisateurs de RSRBR, ceux-ci n'auront qu'à double-cliquer sur votre fichier pour que celui-ci s'installe au bon endroit (si l'utilisateur n'a pas changé le chemin d'installation de RBR, sinon l'utilisateur n'aura qu'à changer le chemin)

### **Configuration de Skin Manager :**

Comme pour Setup Manager, l'onglet "Configuration ne sert qu'à changer la langue de l'interface. Il s'affiche lors du tout premier lancement du logiciel.