



Manual de Instrucciones:

Has descargado El Audi A3, RALLY CAR (4WD), **la parte principal del coche (body) está sacada del coche del NFSMW**, yo solo lo he mejorado (en mi opinión) haciendo 2 versiones. Para incorporarlo al juego Richard Burns Rally, tienes que:

Una vez instalado el juego ve a la carpeta que se crea por defecto...
C:\SCI games\RichardBurnsRally\cars

Dentro de la carpeta "cars" copia las carpetas "AUDI_A3" y "AUDI_A3_2"

Para las físicas tienes que cambiar dentro del archivo "Physics.rbz" abriéndolo con winrar cambiar el contenido de la carpeta "h_accent" por el contenido de la carpeta "created_physics"

En el archivo cars.ini tienes que cambiar el coche por el que quieres sustituir:

```
[Car01]
FileName      = "Cars\ACCENT_3\accentevo3.sgc"
IniFile       = "Cars\ACCENT_3\accentevo3.ini"
ShaderFile    = "Cars\ACCENT_3\accentevo3_shaders.ini"
ShaderSettings = "Cars\ACCENT_3\accentevo3_shader_Settings"
TexturePath   = "Cars\ACCENT_3\Textures\"
```

Cambiar por:

```
[Car01]
FileName      = "Cars\AUDI_A3\audi_a3_s3.sgc"
IniFile       = "Cars\AUDI_A3\audi_a3_s3.ini"
ShaderFile    = "Cars\AUDI_A3\audi_a3_s3_shaders.ini"
ShaderSettings = "Cars\AUDI_A3\audi_a3_s3_shader_settings"
TexturePath   = "Cars\AUDI_A3\Textures\"
```

El coche tiene la opción de elegir uno de los 2 modelos que he creado, simplemente tenemos que renombrar la carpeta "AUDI_A3_1" o "AUDI_A3_2" poniendo "AUDI_A3"

Si quieres contactar puedes hacerlo en:

jos3alonso@hotmail.es



Audi A3

quattro